

# DC, le mort vivant...

---

Postée par [BF Toad 2](#) le samedi 12 juin 2004 à 23:04



[Desert Combat](#), le mod le plus attendu des biiiipp a une énorme update, énorme dans le sens où 4 armes, véhicules différents ont été dévoilées comme skinnées et modélisées...

De plus, toutes les armes et véhicules que vous voyez seront présents dans la version 0.8 du mod. Mais d'autres choses seront aussi réalisées pour cette version, en voici la liste :

Citation:

Other things you can look forward to:

- Fueldrum Ural that drops explosive barrels. The barrels can be blown up in massive chain reactions that are very cool
- Recoilless rifle Ural
- AA Ural with a ZPU in the back
- MK-19 Humvee
- Minigun Humvee
- New reload animation for the M249, and a Remington pump animation
- New player models for both teams
- Several new maps. We'll leave them as a surprise.
- lots of bug and balance fixes

[http://www.bf1942-fr.com/images/news/2004-06-12-Dc\\_1.JPG](http://www.bf1942-fr.com/images/news/2004-06-12-Dc_1.JPG)

[http://www.bf1942-fr.com/images/news/2004-06-12-Dc\\_2.JPG](http://www.bf1942-fr.com/images/news/2004-06-12-Dc_2.JPG)

PS: A signaler que toutes ces images sont vieilles d'1 mois pour le humvee et de presque un an pour le F117...

PS n°2: La news sur le [Site officiel](#) de Desert Combat vient tout juste d'être effacé...

[Source: [PlanetBattlefield.com](#) et [Bf1942-fr.com](#)]

---

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

[http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=30](http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=30)