

FH2:Une release dans 2 mois?

Postée par [BF_stefr-frenchy](#) le jeudi 04 octobre 2007 à 12:40



Salut

L equipe de Forgotten hope annonce qu ils arretent les news pour se concentrer sur les environ 5% de boulot qu'il leur reste a poffiner 😞

,j crois que ça vaut le coup d attendre un peu 😞



Voila un communiqué de Lightning(forum [FH2](#))

“Bonjour tout le monde,

J'ai bien peur que ce topic ne soit pas une update contenant des news, mais plutôt une update à propos des news. Je suis sûr que vous aurez tous remarqué que nos newsupdates, d'hebdomadaires, sont devenues bimensuelles, puis mensuelles. Ceci est dû à différents facteurs, notamment à cause du type de posts généré par les news ces derniers mois. En particulier, la dernière newsupdate a eu presque exclusivement pour commentaires des plaintes quant à l'absence d'une date de release et (apparemment?) la fin du monde. Aussi, en tant qu'équipe, nous avons décidé d'arrêter les newsupdates officielles, jusqu'à ce que la première release soit prête, et que nous soyons en mesure de vous donner une date ferme.

A présent, avant que vous ne commenciez à paniquer, j'aimerais mentionner deux choses. D'abord, notre première release est proche. Nous avons arrêté d'ajouter de nouveaux véhicules et nous concentrons désormais sur les finitions. Ce qui reste principalement à achever : quelques maps supplémentaires. Ces maps sont terminées à 95% et ce serait une honte de ne pas les inclure dans la première release. Nous avons commencé à betatester ces maps de toutes façons, et ça prendra un certain temps. Je suis presque certain que nous ne pourrons pas sortir la première mouture du mod en octobre, mais tout devrait être prêt en novembre. La seconde chose que je voulais souligner c'est que nous pensons qu'il ne serait pas correct de vous laisser dans l'obscurité totale quant à la progression de notre travail sur FH2. C'est pourquoi désormais nous essayerons de poster régulièrement quelques infos et images dans le forum pour vous tenir informés, aussi régulièrement que possible.

Et voici les premières captures d'écran que nous voudrions vous montrer. Je tiens à préciser, avant vos commentaires, que j'ai pris ces screenshots dans une ancienne version beta, et que j'ai un vieux PC, ce qui fait qu'il n'y a pas d'anti-aliasing. Je pense cependant que les images ne sont pas mal du tout. Nous avons essayé de tourner un petit film promotionnel sur la map « Siege of Tobruk » (créée par Lobo), mais ça n'a pas vraiment fonctionné. C'est moi qui m'occupais de battlerecorder, ce qui m'a permis de réaliser ces captures d'écran par la suite.



Les effets ragdoll de BF2 sont parfois surprenants, et dans le cas présent, alors que le soldat allemand a été atteint en pleine tête par le pistolet-mitrailleur tommygun, son occiput a été projeté en arrière, donnant l'impression qu'en fait sa tête a été explosée sous cet angle. Bien qu'il s'agisse d'un bug, et non un effet désiré, j'ai pensé que c'était trop amusant pour ne pas vous le montrer.

Attention : Lightning précise bien que son estimation d'une release en novembre n'est qu'une estimation, et

qu'il ne sait pas réellement combien de temps va être nécessaire aux devs pour finaliser.

Il nous demande aussi de bien noter que FH2 est toujours en cours de réalisation : par exemple, les modèles de soldats allemands seront très sérieusement améliorés, mais après la première release. Enfin les développeurs espèrent pouvoir sortir un nouveau front tous les six mois à partir de la première release...

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=262