

Battlefield 2

Postée par [BF Bibou](#) le vendredi 21 mai 2004 à 13:36



Battlefield continue son chemin est voici encore des information qui nous ferons baver

De nouvelles infos sur le gameplay ont été aussi dévoilées par le magazine CGV

- Les véhicules civils pourront être utilisés
- Les véhicules obtiennent un "bonus" suivant la classe du joueur qui les conduit. Par exemple, le sniper ira plus vite en humvee ou le medic aura un véhicule avec un "radius" plus important pour soigner des blessés.
- Les théâtres du jeu sont le Moyen-Orient, la Chine et la Russie
- Le "Battlefield Commander" est par principe le plus haut grade du jeu mais les joueurs auront la possibilité d'élire une autre personne
- Les armes chinoises et la coalition du Moyen-Orient (MEC) seront identiques

Et pour finir, voici la liste (non définitive) des armes suivant les différentes classes du jeu:

Commando

USA: M9 Beretta + Silencer, M4 Short

China/MEC: Tokarev T33 + Silencer, AK Short

Vehicule bonus: Stealth (wonder how that works)

Sniper

USA: M9 Beretta + Silencieux, M82A1

China/MEC: Tokarev T33 + Silencieux, Dragunov

Vehicule bonus: Vitesse

Infanterie légère

USA: M9 Beretta, M16A2

China/MEC: Tokarev T33, AK74

Vehicule bonus: Rien

Infanterie lourde

USA: M9 Beretta, SAW

China/MEC: Tokarev T33, PK

Vehicule bonus: Armure

Antitank/Antiair

USA: M9 Beretta, Predator

China/MEC: Tokarev T33, MBT LAW

Vehicule bonus: Radar

Medic

USA: M9 Beretta, M16A2, M203

China/MEC: Tokarev T33, AK74, M203

Vehicule bonus: Soigner

Engineer

USA: Knife, M9 Beretta, Benelli M1

China/MEC: Knife, Tokarev T33, Saiga 12

Vehicule bonus: Réparer

Et voici l'un des vidéos qui a été montrer à l'E3 encore plus de chose à voir et nous n'arrêtons pas de rêver à ce jeux qui sortira début 2005 [ICI](#)

Bataillon Francophone - Par ce qu'on le vaut bien

http://www.bataillon-francophone.com/site/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=17